

Pause détente

On décompresse un peu après avoir accumulé toutes ces informations, voici 2 jeux sympas à faire. La solution à la fin !

Jeux des erreurs



Julie est une fille très curieuse par nature. A chaque fois qu'on lui offre une bricole électronique, elle ne peut pas s'empêcher de la démonter pour voir comment ça marche, et souvent même avant de l'avoir allumée pour la première fois.

Cette fois-ci, elle a eu entre les mains une TI-83+. Mais alors qu'elle l'ouvrait avec le plus grand soin, son chat Floppie sauta sur la table, faisant tomber les touches du clavier de la calculatrice...

Julie a tenté de replacer les touches au bon endroit. Rallumant la calculatrice, elle tape la combinaison de touches secrète (MODE) (ALPHA) (S) qui permet de lancer l'auto-diagnostic.

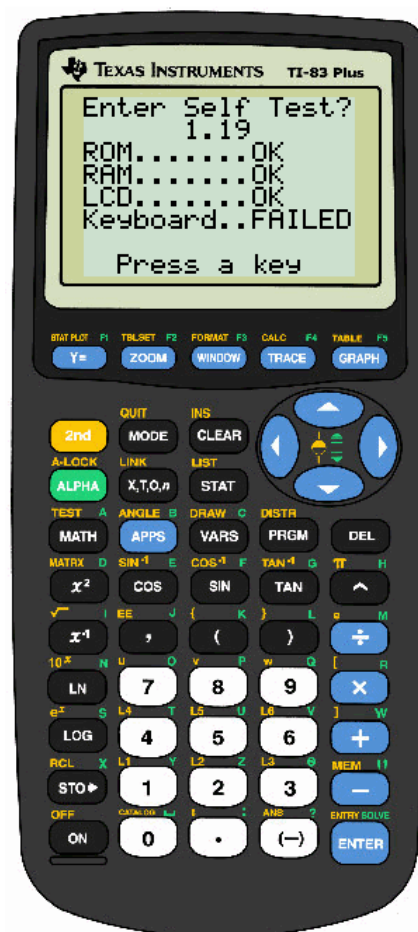
Mais hélas, d'après l'écran affiché, elle a du faire plusieurs erreurs en remplaçant les touches...

Peux-tu l'aider à trouver les erreurs ? Il y en a 14 ...

Attention : une inversion = 2 erreurs !



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14



Association de couleurs



Marc est un passionné de calculatrices TI. Tellement qu'il les collectionne et les range sur ses étagères telles des livres! Il lui faut chaque modèle, chaque version, et chaque couleur existante. Il est tellement dépendant qu'il ne sort jamais sans mettre une calculatrice dans chacune de ses poches.

Et cet été en vacances, catastrophe! Tentant de franchir un torrent à guet, Marc glissa sur un caillou mouillé et tomba dans l'eau, mais le pire, avec ses calculatrices... Elles en sont ressorties toutes délavées!!! Marc en reste inconsolable... Afin de redonner à ces calculatrices leur aspect original, relie-les au bon pot de peinture.

