



# Documentation

[Accueil](#)

[News](#)

[Doc](#)

[Mémoire](#)

[Recrutement](#)

[Faq](#)

[Liens](#)



Pseudo :

Mot de passe :

Valider !

[Pas de compte ?](#)

[S'inscrire...](#)

[Statistiques :](#)

[Faire un don](#)

[Root](#) » [Documentation technique](#) » [Lynx doc](#) » [Contraintes logicielles liées au Matériel](#) » **[Ne faites pas ces choses je vous en prie](#)**

«««« ( / ^ \ ) »»»»»

## INFOS SUR LA CATEGORIE

Créée le : 2009-09-20 17:00:00

Par : vince

## INFOS SUR LA PAGE

Titre : Ne faites pas ces choses je vous en prie

Sous Titre :

Langue : FRA

Source : <http://www.monlynx.de/lynx/lynx3.html>

Auteur : vince

Posté par : vince

# Ne faites pas ces choses je vous en prie

Il y a aussi des choses que les développeurs logiciels font qui ne font qu'embêter les concepteur hardware plutôt que de déranger l'utilisateur final. Ca inclue certaines actions en apparence inoffensive comme le sous décodage de bits qui varie selon les descriptions des octets (le type de srpote par exemple), ou supposer qu'il y a une continuité d'adresses entre des zones du matériel (par exemple SPRCTL0 suit le Block de Contrôle du Sprite).

## Je vous en prie ne les faites pas.

Il serait difficile de lister toutes les possibilités donc je vais me contenter de lister les considérations générales et vous demander de bien y rester vigilant. De plus, sentez vous libre de soumettre une requête pour une exemption sur un cas particulier. Si c'est autorisé, nous changerons les spécifications pour faire de ce cas un fonctionnement autorisé. Le coût sera faible.

La liste : Ne décidez pas de bits lors de la définition de l'octet. Ne présumez jamais de la continuité d'adressage entre les différentes sections matérielles. Ne supposez pas qu'une quelconque adresse qui mappée plusieurs fois le restera. N'utilisez pas de bits non définis à l'intérieur d'un octet.

Si vous notez une interaction non spécifiée mais claire entre deux ou plus des sections matérielles, merci de me les signaler. Il est plus fort probable qu'il s'agisse d'une erreur plutôt que d'une omission de la spec.

Je tâcherais de lister les exemptions autorisées dans la spec

**Merci**

---

(Source : <http://www.monlynx.de/lynx/lynx3.html>)

---

«««« ( / ^ \ ) »»»»

---

générée en 4 ms  
- = DevLynx, un site par **vince** pour vous = -